Vergabemodus für die Bonusnote bei Dan-Prüfungen

Qualifikation	Angestrebter Dan-Grad								
	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.
<u>Kampfrichterwesen</u>									
KR-Anwärterlizenz	0,3	0,2	0,1	Х	Х	х	х	Х	х
Landes-KR-Lizenz (je nach Bundesland C - B oder A-Lizenz)	0,4	0,3	0,2	Х	х	х	х	х	х
Bundes-KR-Lehrgang	х	0,5	0,4	0,3	0,2	0,1	х	х	х
Bundes-KR-Lizenz	х	х	0,6	0,5	0,4	0,3	0,2	0,2	0,2
WTF-KR-Lehrgang	х	х	х	0,8	0,7	0,6	0,5	0,4	0,3
WTF-KR-Lizenz	х	Х	х	1,5	1,4	1,3	1,2	1,1	1,0
Lehrwesen (fachspezifisch gem. DOSB-Richtlinien)									
Sportassistent/in	0,3	0,2	0,1	Х	х	х	х	х	х
Trainer "C"-Lizenz-Lehrgang	0,1	0,1	0,1	Х	Х	х	х	х	х
Trainer "C"-Lizenz - 1. Lizenzstufe	0,2	0,3	0,4	Х	Х	х	х	х	х
TKD-Lehrerlizenz / TKD-Schulsportlizenz	х	0,3	0,3	0,3	0,2	0,2	х	х	х
Trainer "B"-Lehrgang	х	0,2	0,2	0,2	0,2	0,2	х	х	х
Trainer "B"-Lizenz - 2. Lizenzstufe	х	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9	1,0
Trainer "A"-Lehrgang	х	х	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4
Trainer "A"-Lizenz - 3. Lizenzstufe	х	х	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9	1,0	1,0
Diplom-Trainer - 4. Lizenzstufe	х	Х	1,0	1,0	1,2	1,3	1,4	1,5	1,5

Für <u>max. 5</u> Bundesbreitensportlehrgänge die innerhalb der Vorbereitungszeit absolviert wurden, werden 0,2 Punkte für die Bonusnote gutgeschrieben.

Die Bonusnote beträgt grundsätzlich für jeden Prüfling 4,0 Punkte. Für weitere Qualifikationen sind lt. vorgenannter Aufstellung zusätzliche Bonuspunkte möglich. Die vorgenannten Lizenzen müssen am Prüfungstag Gültigkeit besitzen und im Original vorgelegt werden. Lehrgänge werden nur anerkannt, wenn diese innerhalb der Vorbereitungszeit für den angestrebten Dan-Grad abgeschlossen worden sind. Die Gesamtpunktzahl für das Fach "Bonusnote" darf 6,0 Punkte nicht übersteigen.

Diese Tabelle gilt auch für Poomanwärter.